Proyecto
KICKSTARTER

eclipse editorial

Skull Tales

¡A toda vela!

Skull Tales !A toda vela! (Full Sail!) es un juego de aventuras piratas, semi-cooperativo de **1 a 5 jugadores**. En Skull Tales, vas a ser un pirata en los mares del Caribe, en busca de fama y fortuna, a lo largo de sus **tres fases de juego**: Aventura, Travesía y Puerto. Dichas fases componen un Capítulo de una campaña, que sigue un hilo conductor, pero que contienen mecánicas y componentes específicos. Es un juego que tiene mucho de RPG:

➢ En la **Fase de Aventura** vas a **explorar misteriosas islas**, peligrosas cuevas, templos abandonados o saquear villas coloniales. Te enfrentarás a los peligrosos casacas rojas y sus oficiales; cruzarás tu espada con los esqueletos conquistadores, mientras evitas los hechizos de las momias mayas; combatir al poderoso pinzaoscura y sus abominaciones del mar, dominados por Yemayá, la diosa del mar. Te aguardan asombrosos tesoros y legendarios artefactos que jamás ha visto ningún hombre.

➢ Durante la **Fase de Travesía, formarás parte de la tripulación de "La Dama del Sur"**, navegando por las amenazadoras aguas del Caribe, en busca de valiosas mercancías, abordando navíos, enfrentándote a todo tipo de peligros del mar, y evitando a las bestias más temidas de todos los océanos. Pero no olvides ganarte la confianza de la tripulación a la hora del motín, si quieres hacerte con la capitanía y disfrutar de sus privilegios...

➢ Por último, tendrás la posibilidad de **descansar y gastar todo tu botín** en la **Fase de Puerto**. A tu llegada a Isla Tortuga, podrás visitar la cantina, escuchar rumores y contar las historias que harán de ti un pirata legendario; o acudir a la Mansión de Madame Claude para recibir el tratamiento de un noble. Quizás, prefieras acudir al mercado para comprar esa espada tan necesaria para tus incursiones, o esos mejunjes que pueden salvarte la vida en tu siguiente aventura. Sin olvidar que en los muelles aguardan los encargos para el Capitán, que siempre está dispuesto a ganarse algunos doblones extras cuando se trata de llevar a cabo algún contrabando. Para aquellas almas aquejadas de alguna maldición o de cuidado para sus heridas, tienes la capilla. Pero, ¡cuidado! Las calles de Isla Tortuga pueden ser peligrosas y nunca sabes con qué te van a sorprender. Más te vale no llegar tarde a la hora de zarpar si no quieres perder tu prestigio.

Para grumetes de +14 años | De 1 a 5 piratas | +150 minutos el capítulo completo

Copyright © 2018 Eclipse Editorial

Skull Tales

Relanzamos el título
con un juego renovado

MÁS DE 50 MINIS DE PIRATAS Y OTROS TEMIDOS SERES

Disponible el 8 de mayo en **KICKSTARTER**

eclipse editorial

Para grumetes de +14 años | De 1 a 5 piratas | +150 minutos el capítulo completo

Copyright © 2018 Eclipse Editorial

facebook.com/skulltales

www.eclipseeditorial.com